

CPT

SEMIPRESENCIAL

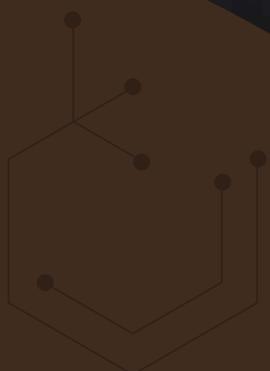


Autónoma
Universidad Autónoma del Perú



Ingeniería de Software

**Sé Autónomo, sé pionero
en las nuevas realidades digitales**





PONTE A TRABAJAR
POR ESE
SUEÑO PROFESIONAL

Conviértete en un profesional íntegro y competitivo
en la gestión y desarrollo de software de acuerdo a estándares de calidad, con conocimientos de ciencia de tecnología, y comprometidos con el desarrollo sostenible, la investigación y la innovación tecnológica.

Desempéñate en:



Empresas especializadas
en desarrollo de software



Empresas vinculadas
a la ciencia de datos



Proyectos de
inteligencia artificial

Prepárate para:

- Liderar Desarrollo de Aplicaciones.
- Liderar proyectos de Software.
- Desarrollar videojuegos.
- Liderar investigaciones de proyectos de inteligencia artificial.
- Ser gerente de Business Intelligence.

Beneficios:



Universidad
licenciada
por **SUNEDU**



Plataforma Virtual
creada a tu **medida**



Certificaciones
progresivas



Centro de
investigación
e innovación



Networking
académico
internacional



Networking
laboral



Inglés con el
respaldo académico
de **Cambridge**

Requisitos:

Copia simple
del DNI



Certificado original
del **1ero al 5to** de sec.



Pago de derecho
de **inscripción**

Horario Presencial Semanal:

Ciclo I

Viernes: 7:00 p.m. a 10:30 p.m.
Sábados: 2:00 p.m. a 10:30 p.m.

Ciclos II al X

Miércoles, Jueves o Viernes: 7:00 p.m. a 10:30 p.m.
Sábados: 2:00 p.m. a 10:30 p.m.

*Adicionalmente deberá asistir a su clase síncrona en otro día de la semana

*A partir del Ciclo II podría incrementarse 1 día de clases presencial, dentro de la semana (Lunes a viernes, en el mismo rango de horario de los viernes), además considerar que sus días presenciales pueden variar entre jueves y viernes

MALLA CURRICULAR

• Grado: Bachiller en Ingeniería de Software

• Título: Ingeniero de Software

CICLO | 01 >

CICLO | 02 >

CICLO | 03 >

CICLO | 04 >

- Desarrollo Socioemocional**
- Procesos de la Comunicación I**
- Pensamiento Digital***
- Introducción a la Ingeniería de Software**
- Fundamentos de Programación**

- Procesos de la Comunicación II**
- Gestión Matemática de la Información**
- Matemática Discreta*
- Metodologías de Desarrollo de Software**
- Programación orientada a objetos*

- Gestión Estadística de la Información I**
- Ciudadanía Digital***
- Cálculo Computacional*
- Matemática Computacional*
- Programación Avanzada**
- Programas para el Desarrollo Profesional I (Habilidades Digitales)

- Gestión Estadística de la Información II**
- Fundamentos Físicos de la Informática***
- Autómatas y Compiladores**
- Especificación y Análisis de Requerimientos**
- Plataformas Tecnológicas y Cloud Computing**
- Inglés I

CICLO | 05 >

CICLO | 06 >

CICLO | 07 >

CICLO | 08 >

- Pensamiento Crítico***
- Fundamentos de Electrónica**
- Diseño de Base de Datos**
- Desarrollo de Aplicaciones Web I**
- Diseño y Patrones de Software**
- Programas para el Desarrollo Profesional II (Curso a elección)

- Desarrollo Sustentable y Sostenible**
- Nuevas Tecnologías de Base de Datos**
- Desarrollo de Aplicaciones Web II**
- Desarrollo de Aplicaciones Mobile I**
- Tecnologías de Redes y Seguridad**
- Organización y Dirección de Empresas***
- Inglés II

- Programación Concurrente y Distribuida**
- Diseño de Experiencia de Usuario UX**
- Desarrollo de Aplicaciones Mobile II**
- Desarrollo de Videojuegos I*
- Contabilidad y Presupuesto**
- Metodología de Investigación Científica***
- Programas para el Desarrollo Profesional III (Curso a elección)

- Calidad y Pruebas de Software**
- Desarrollo de Web Services**
- Desarrollo de Videojuegos II*
- Arquitectura de Microservicios*
- Proyecto de Tesis I**
- Contabilidad Gerencial**

CICLO | 09 >

CICLO | 10 >

- Business Intelligence y Business Analytics**
- Nuevas Tecnologías de Software**
- Prácticas Pre Profesionales I**
- Proyecto de Tesis II**
- Electivo I*

- Gestión de Proyectos de Software**
- Emprendimiento e Innovación**
- Prácticas Pre Profesionales II*
- Trabajo de Investigación**
- Electivo II*

Nota:

- La Universidad Autónoma del Perú, se reserva la atribución de realizar cambios que mejoren esta malla curricular en función de los avances tecnológicos, tendencias del sector y mercado laboral.
- Como parte de su formación profesional, los estudiantes deberán acreditar cursos extraacadémicos de Idiomas y Programas para el Desarrollo Profesional: habilidades digitales y cursos a elección, los cuales serán presenciales o virtuales. Podrán ser desarrollados en los centros especializados de la misma universidad o en instituciones externas (proceso de convalidación a excepción de los cursos alternativos).
- La Universidad Autónoma del Perú se reserva el derecho de modificar en plana docente y cierre de aulas por no cumplir con el mínimo de estudiantes matriculados requeridos por la institución.
- Los cursos extraacadémicos tienen un costo indicado en las tasas administrativas.

Formación Académica

- Formación Humana
- Ciencias Básicas y de Computación
- Ingeniería de Software
- Gestión y Tecnologías de Información
- Investigación y Tesis
- Extraacadémicos
- Electivos

Certificaciones Progresivas*

- Analista Programador
(Al terminar el ciclo V)
- Desarrollador Full Stack
(Al terminar el ciclo VII)
- VideoGamer Developer
(Al terminar el ciclo VIII)
- Analista Business Intelligence - Analytics
(Al terminar el ciclo IX)

*Los estudiantes deberán cumplir sus cursos extraacadémicos en los ciclos que les corresponde para recibir su diploma de Certificación Progresiva.
*Los requisitos para obtener las certificaciones progresivas se especifican en el currículo de cada carrera profesional.

Modalidad

- *Curso Presencial
- **Curso Semipresencial
- ***Curso Virtual



Autónoma
Universidad Autónoma del Perú

¿Deseas conocer más
sobre la carrera?
Ingresa aquí



Informes
Cel. 919 446 145
E-mail: informescpt@autonomia.pe
Panamericana Sur Km. 16.3, Villa el Salvador